

Nuevo Sistema de cartas de monstruos

(Traducción By Kasium + Google 😊)

Primeros pasos:

Se abren nuevas funciones desde el momento en que recibes una carta de monstruo. Puedes conseguirlo de diferentes formas: matando monstruos, extrayéndolo del compendio o cómpralo en la casa de subastas.

A continuación, tienes 2 formas de desarrollar:

Farmea cartas hasta que aparezcan los atributos deseados en una de ellas.

Farmea las cartas para desencantarlas (en principio, solo las que no te sirvan).

Cuando encantas (Pulsa K y entras en la profesión desencantar), obtienes una moneda de juego especial. Después de recibir la moneda, puede ir al NPC Asmial, que se encuentra en la zona de Atlantis (Canal 1) y comprar piedras de mejora especiales. Las piedras, a su vez, pueden cambiar los atributos de las cartas y mucho más.

Por ejemplo, si matas a un monstruo y obtienes una carta de él, verás inmediatamente que las cartas han adquirido nuevos atributos con nuevos valores numéricos.

Las cartas han adquirido un nuevo color de rareza. El color rojo todavía está en el juego, son únicos y no se pueden cambiar de ninguna manera.

<u>Mobs</u>	<u>Elites Mobs</u>	<u>Boss</u>	<u>World Bosses</u>
Verdes	Azules	Moradas	Naranja

Cualquier carta (verde, azul, violeta, naranja) puede tener de 1 a 4 atributos. Cuanto mayor sea la rareza de la carta, mayor será la posibilidad de obtener el máximo número posible de atributos.

Desencantar monedas

Para encantar, necesitas la habilidad "Desencantar", que se puede obtener del NPC Art Relchasio [52.98 / 42.24], que se encuentra en las Montañas Aulladoras.



Puedes encontrar la habilidad en el libro de Habilidades (por defecto, la tecla K), en la pestaña General. También se puede mover a la barra de habilidades. Cuando abres la mochila y haces clic derecho en la papelería, también abrirás la ventana "Desencantar", pero la función solo está disponible después de activar la habilidad.

Todas las cartas de monstruo recibidas se pueden encantar abriendo la ventana "Desencantar" y haciendo clic derecho en la carta. Las excepciones son las cartas de rareza rojas, no están disponibles para encantar o cualquier otra manipulación.

Dependiendo del color de la rareza (verde, azul, morado, naranja) obtienes la moneda correspondiente de la carta encantada. Hay 4 monedas en total:

- 1.- Piedra del alma estelar (Star Soul Stone)
- 2.- Piedra de alma etérica (Etheric Soul Stone)
- 3.- Piedra del alma astral (Astral Soul Stone)
- 4.- Piedra de alma elemental (Elemental Soul Stone)

Por lo tanto, al encantar una carta de rareza verde, obtendrás la moneda "Star Soul Stone". La cantidad de moneda recibida es siempre aleatoria, de 50 a 100 unidades por encantamiento, y se fijan 50 unidades de moneda para las tarjetas recibidas antes de que se introdujera el parche.

Antes de encantar la tarjeta, puede averiguar cuánta moneda obtendrá colocando el cursor del mouse sobre la tarjeta.



Existe una forma alternativa de obtener esta información colocando las tarjetas en la ventana "Desencantar". Verá un icono en la esquina inferior derecha y la cantidad de moneda.

¡Cuidado, el proceso de encantamiento es irreversible!



Las monedas enumeradas anteriormente son necesarias para comprar varias gemas en la tienda del NPC "Asmial". Después de encantar las cartas, obtendrá la moneda en forma de artículo, puede venderse a otros jugadores o usar el botón derecho del mouse para agregarla a la lista de monedas.

¡Cuidado, es imposible extraer la moneda después de usarla!

Vendedor Asmial:

El vendedor de piedras de mejora de cartas de monstruo se llama "Asmial". Está ubicado en Atlas City (Canal 1).

La tienda de Asmial actualiza constantemente las piedras. Una vez al día, de forma gratuita, recibirá varios productos y 4 veces al día (cada 6 horas) el vendedor renovará la cantidad de estos productos, para que los jugadores con diferentes zonas horarias también tengan la oportunidad de comprar.

Si lo desea, puede actualizar la tienda antes, pero tendrá que pagar diamantes.



- 1.- El costo de actualización de la gama de productos.
- 2.- Busque elementos por nombre.
- 3.- La cantidad de artículos que se pueden comprar.
- 4.- El costo de la compra de 1 artículo.
- 5.- Una lista de todas las monedas.

Piedras mejoradas

Con la ayuda de las piedras de mejora, puedes hacer una carta con los atributos que quieras y se adaptará a cualquier estilo de combate.

Las piedras son capaces de:

- 1.- Cambia aleatoriamente el número de atributos de la carta.
- 2.- Agrega un atributo aleatorio.
- 3.- Cambie un atributo aleatorio por cualquier otro atributo.
- 4.- Cambie un atributo específico por cualquier atributo aleatorio.
- 5.- Cambie un atributo específico por otro atributo específico.
- 6.- Elimina un atributo aleatorio.
- 7.- Elimina un atributo específico.
- 8.- Agrega un atributo específico.
- 9.- Cambie el valor numérico de un atributo aleatorio.
- 10.- Cambia el valor numérico de un atributo específico.
- 11.- Bloquea un atributo aleatorio. Máximo de 2.
- 12.- Elimina el bloqueo de atributo aleatorio.
- 13.- Bloquea / desbloquea completamente la tarjeta de cambios accidentales.

[Lista completa de piedras y descripción detallada.](#)

En total, hay 11 nuevos parámetros que se pueden obtener en las cartas:

- 1.- Fuerza.
- 2.- Aguante.
- 3.- Inteligencia.
- 4.- Sabiduría.
- 5.- Destreza.
- 6.- Max HP.
- 7.- MP máx.
- 8.- Agresión física.
- 9.- Ataque mágico.
- 10.- Defensa física.
- 11.- Defensa mágica.

Es importante recordar que es imposible obtener 2 parámetros idénticos en la carta cuando se utilizan éstas piedras.